

Project Engineer Werktuigbouwkunde

Fulltime / Parttime

Functieomschrijving

Als project engineer bij TwenTechnics ben je betrokken bij allerlei technische projecten op het gebied van metaal, machinebouw en energietechniek. Je beheert je eigen klanten en de tijdsindeling daarvan. En/of je werkt samen met collega's aan doorlopende projecten. Kortom, je hebt alle ruimte voor je eigen weekindeling. Er wordt veelal gewerkt met Solidworks of vergelijkbare 3D tekenprogramma's, afhankelijk van de klant. Jij ontwerpt en bepaalt samen met de klant hoe de producten en/of technische oplossingen eruit komen te zien. Je werkt vanuit ons kantoor in Langeveen of bij de klant op locatie. Hierin maak je in samenspraak met de desbetreffende klant veelal zelf je planning. Wij streven ernaar om hierin flexibel en zoveel mogelijk dienstbaar richting onze klant te zijn.

Wat mag jij verwachten:

- ✓ Een salaris dat past bij jouw werkervaring
- ✓ Een aantrekkelijke pensioenregeling – volgens PMT
- ✓ Een half jaar of jaar contract met uitzicht op een vast dienstverband
- ✓ 24 vakantiedagen (gebaseerd op een werkweek van 40 uur, anders bespreekbaar)
- ✓ Een uitdagende leeromgeving met de mogelijkheid tot eventuele studies en cursussen.
- ✓ Verantwoordelijkheid, ruimte en vrijheid voor eigen inbreng.

Wat wij verwachten:

Solidworks is ons standaard pakket, ervaring hierin is zeer wenselijk. Echter zal ervaring in een vergelijkbaar pakket wellicht ook volstaan. Wanneer je wat ontwerpt zal dit duurzaam en maakbaar moeten zijn, dus kennis van materialen en technische productiemethoden in de machinebouw is een vereiste. Onze voorkeur gaat uit naar een fulltime medewerker, echter zullen we parttime niet afslaan waarbij 24 uur minimaal is. Bij TwenTechnics hechten we veel waarde aan samenwerking en het delen van kennis, daarom zijn wij op zoek naar een gemotiveerde teamplayer die graag de handen ineen slaat met anderen om samen doelen te bereiken.

Ben jij de vaktopper die wij zoeken? Reageer dan snel en sluit je aan bij ons enthousiaste team!